# Изпит по "Основи на програмирането" – 14 и 15 Април 2018

# 6. Номер

Полицай вижда кола в нарушение, но не успява да запомни номера й напълно.

Това което помни със сигурност е:

* **Ако номерът започва с четна цифра, то той завършва на нечетна и обратното – ако започва с нечетна, завършва с четна**
* **Първата цифра от номера е по-голяма от последната**
* **Сумата от втората и третата цифра със сигурност е четно число**

Полицаят също помни, че цифрите от номера са в даден интервал.

## Вход

* **Първи ред** - едноцифрено число - началото интервала – **цяло число в интервала [1…9]**
* **Втори ред** - едноцифрено число - края на интервала – **цяло число в интервала [1…9]**

## Изход

На конзолата трябва да се отпечатат **всички валидни номера**, **разделени с** **интервал**.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 2  3 | 3222 3332 | Всяка цифра от номера е в интервала **[2…3]**. За всеки номер проверяваме дали изпълнява съответните условия и ако ги изпълнява го печатаме на конзолата. В противен случай го игнорираме.  Понеже 3 е нечетно, а 2 е четно, 3 >2 и резултата от 2+2 е четно число, то 3222 отговаря на условията и го принтираме.  По същия начин при 3332 - 3 е нечетно, а 2 е четно , 3 >2 и 3+3 = 6 , което е четно число. |
| 3  5 | 4333 4353 4443 4533 4553 5334 5354 5444 5534 5554 | |
| 5  8 | 6555 6575 6665 6685 6755 6775 6865 6885 7556 7576 7666 7686 7756 7776 7866 7886 8555 8557 8575 8577 8665 8667 8685 8687 8755 8757 8775 8777 8865 8867 8885 8887 | |